



August, 2017

# BIG-IP: 段階的なトラフィック振り分け

PRESENTED BY:

F5ネットワークスジャパン

WE MAKE APPS  FASTER.  
SMARTER.  
SAFER.

# 段階的なトラフィック割り当て

- **運用中のVirtual ServerのPoolで新たにメンバーが追加された場合、大量のトラフィックが新規メンバに集中する恐れがある**
- 特にLeast Connectionロードバランシングメソッドを利用する場合
- Least Connectionはその時点で最も少ないコネクション数のメンバに新規コネクションを割り当てる
- **Pool設定内のSlow Ramp Timeオプションはこうした事態を避けるための設定**

Slow Ramp Time	<input type="text" value="10"/>	seconds
----------------	---------------------------------	---------

# 段階的なトラフィック割り当て

- **動作概要**

- 割り当てられるトラフィックの量は、そのメンバが有効になってからの経過時間と設定された時間との割合で決定される
- 有効になってからの時間が経過するにつれて割り当てられるトラフィック量は増えていく
- Slow Ramp Timeが10秒の場合、そのメンバが有効になって10秒が経過して初めて本来のトラフィック量が割り当てられる

